

“ゲーム作品”で内定を獲ろう!

2025年卒業予定者対象
(ゲームプログラマー志望者)

GAME PROGRAMMER ONLINE SELECTION

ゲームプログラマー オンライン選考会

ゲームプログラマーを採用している企業が
あなたの作品を一斉選考します!

昨年参加企業

アールフォース・エンターテインメント / アンダー / インディーズゼロ / エヌディーキューブ(任天堂グループ) / オルカ / グッド・フィール / グランディング / ジェムドロップ / G2 Studios / ソレイユ / D4A / ドリコム / トーセ / ビー・トライブ / ポリゴンマジックグループ(ポリゴンマジック/ジープラ) / マーベラスルミナス・プロダクションズ(スクウェア・エニックスグループ) / レベルファイブ / 1-UPスタジオ(任天堂グループ) ※順不同、敬称略 ※昨年実績

今年の参加企業など、最新の情報はクリ博ナビ2025をご確認ください!

選考会の流れ

Step.1

提出物を
アップロード

Step.2

企業の
選考実施

Step.3

選考を通過した
企業からオファー

※オファー獲得後は、企業様の
指示に従ってご対応ください

Step.4

採用面談

内定獲得へ!

エントリー方法

3つの提出物を作成!



作品実演
動画



実行
ファイル



プログラム
説明資料

下記QRコードからエントリー!

提出締切 **2023 10/2**月

クリ博ナビ2025にご登録の上、
エントリーしてください



クリエイティブ分野に特化した新卒向け就職支援サービス

クリ博ナビ

クリ博ナビ

検索

<https://www.kurihaku.jp/>

お問い合わせ/お申込み

株式会社イマジカデジタルスケープ
クリ博事務局(平日 10:00~18:00)

info@kurihaku.jp

Follow Me



@kurihakunavi