

タイトル	プログラマの数学				
著者名	結城浩	出版者	SBクリエイティブ	発行年	2018
請求記号	ソフト	Y01	03	資料ID	V047356

✿先生からの推薦資料紹介✿

複雑に見えるプログラムでもその基礎となる土台は数学です。
この本ではプログラミングに役立つ「数学的な考え方」を、難しい数式を使わずに
図やパズルなど、身近な例を通して学ぶことができます。

「数学的な考え方」として、10進数や2進数などの話、真(true)か偽(false)かを
厳密に扱う「論理」の話、小学校でも習う割り算における「余り」の周期性やグ
ループ分けに関する話、高校で学ぶ数学的帰納法や順列・組み合わせ、
自分で自分を定義する「再帰」、指数的な爆発、計算不可能な問題などが取り上
げられています。

これらを学ぶことで、プログラムを何となく作って何となく動いた
という感じではなく、プログラムをどう作ったら良いか、
プログラムがどのように動くのかなどの基本的なことが
理解できるようになると思います。

